## sortir.grandpoitiers.fr



CONFÉRENCE

## Vieillir en jouant : le jeu vidéo et l'Esport

POITIERS - Espace Mendès-France

**9**09h00 à 18h00

## En savoir plus:

https://emf.fr/event/vieillir-en-jouant-le-jeu-video-et-lesport-sans-limite-dage/ (https://emf.fr/event/vieillir-en-jouant-le-jeu-video-et-lesport-sans-limite-dage/)

Structure organisatrice: Espace Mendes France

AJOUTER À MON CALENDRIER (HTTP://SORTIR.GRANDPOITIERS.FR/AGENDA/VIEILLIR-EN-JOUANT-LE-JEU-VIDEO-ET-LESPORT-44750/CALENDAR.ICS)

GRATUIT

Tous publics.

Gratuit.

>8h30. Accueil café

>9h. Allocutions d'ouverture

Fil rouge de la journée : Benji (Silver Geek)

>9h20-12h. Esport et seniors : la science au service du jeu vidéo

Le phénomène Esport

Avec Désiré Koussawo, Président de France Esport et Nicolas Besombes, maître de conférences en sociologie du sport, université Paris-Cité

L'Esport à travers le temps : regards sociologiques et historiques

Avec Gabrielle Lavenir, docteure en sociologie, chercheure associée, université Grenoble Alpes (sous réserve) et Julien Lalu, docteur en histoire, université de Poitiers

Les "super-pouvoirs" des seniors dans l'Esport : enjeux physiques et cognitifs

Avec Olivier Dupuy, maître de conférences en physiologie de l'exercice, université de Poitiers ; Pauline Maillot, maîtresse de conférence en STAPS, université Paris-Cité et Naïma Gradi, doctorante en psychologie cognitive, université de Genève

2ViesUp, 4 années de recherche en psychologie auprès des seniors gamers

Avec Marion Haza-Pery, psychologue clinicienne, directrice de recherches, membre associée université de Paris-Cité et Catherine Esnard, professeure en psychologie sociale, université de Poitiers

>12h30. Repas

> 13h45. Place aux seniors compétiteurs

Show match de bowling avec des seniors, animé par Chocobo

Recueil d'expériences (seniors, jeunes volontaires et animateurs), animé par Tony "Torréfacteur"

>15h. La place des seniors dans le paysage du jeu vidéo aujourd'hui et demain

Démo gaming / showmatch Esport avec des seniors

Table ronde organisée par Silver Geek: acteurs et actrices du monde du jeu vidéo (médiation, création, diffusion médiatique, édition)

> 16h15. Conclusion et perspectives

Discussions et démonstrations de jeux possibles jusqu'à 18h

Dans le cadre du colloque de clôture de la recherche 2Vies' UP en psychologie clinique et sociale, organisé par l'université de Poitiers, le laboratoire Cerca, la région Nouvelle-Aquitaine, Silver Geek, Grand Poitiers et l'Espace Mendès France.

© les contributeurs d'OpenStreetMap(https://www.openstreetmap.org/copyright)

