



31
OCT.

ANIMATION

Atelier numérique Snake, le serpent qui se m

📍 **POITIERS** - Espace Mendès-France

🕒 14h00 à 16h00

Modalités d'inscription : Plein tarif : 15 € | Tarif réduit et adhérent : 12 € | Le Joker : 3,50 €

Inscription sur <https://emf.fr/>
05 49 50 33 08

En savoir plus :

<https://emf.fr/> (<https://emf.fr/>)

Tarifs : Plein tarif : 15 € | Tarif réduit et adhérent : 12 € | Le Joker : 3,50 €

Structure organisatrice : Espace Mendes France

📅 **AJOUTER À MON CALENDRIER** ([HTTPS://SORTIR.GRANDPOITIERS.FR/AGENDA/ATELIER-NUMERIQUE-SNAKE-LE-SERPENT-QUI-SE-MORD-LA-QUEUE-53193/CALENDAR.IC3](https://sortir.grandpoitiers.fr/agenda/atelier-numerique-snake-le-serpent-qui-se-mord-la-queue-53193/calendar.ics))

Plus le serpent mange des pommes, plus il grandit. Comment faire en sorte qu'il ne se morde pas la queue ?

Programmer son premier jeu vidéo ou son bot avec Scratch, un logiciel de programmation graphique, libre, ludique et gratuit.

Durée : 2h.

Pour les 8/12 ans

©
les contributeurs d'OpenStreetMap(<https://www.openstreetmap.org/copyright>)

